# Подвижные Развивающие игры от 1 до 2 лет
# Игры, развивающие физические данные ребенка координацию, силу и ловкость

## Кто быстрее соберет игрушки

Цель игры: развитие умения ориентироваться, соревновательного процесса.

Необходимые материалы и наглядные пособия: игрушки, пустые коробки.

Рекомендации: играйте всей семьей.

Ход игры: аккуратно из коробки на ковер или на пол положите игрушки (ребенок не должен видеть, что это Вы положили их). Обыграйте ситуацию так, что игрушкам надоело лежать в коробке и они захотели погулять, но они устали и не могут забраться в коробку обратно. Предложите ребенку помочь им попасть домой, в коробку. Как только малыш начнет собирать игрушки, предложите ему складывать их наперегонки. В конце игры сосчитайте, кто больше собрал игрушек, Похвалите победителя.

Сначала игра используется как самостоятельная игра, в дальнейшем ее применяют в тот момент, когда приучают ребенка собирать и убирать игрушки после игры. После игры, когда необходимо навести порядок в комнате, предложите малышу сыграть в эту игру, он с удовольствием ее подхватит, а победителя определит подсчет. После того как игрушки собраны, поставьте коробку с ними на место.

## Кузнечик

**Цель игры:** развитие мышц тела, координации движений, умения прыгать.

**Рекомендации:** прежде чем преступить к игре, понаблюдайте за движениями кузнечиков вместе с ребенком.

**Ход игры:** лучше всего играть на свежем воздухе на лужайке, где можно увидеть кузнечиков. Попросите ребенка попрыгать, как прыгают насекомые. Загадайте малышу загадку:

С ветки — на тропинку,
С травки — на былинку,
Прыгает пружинка,
Зелененькая спинка.

Для закрепления результата, когда вы придете домой, попросите ребенка показать папе (маме, бабушке или дедушке), как прыгают кузнечики.

## Тигренок (котенок)

Цели игры: укрепление мышц спины, развитие координации движений, воображения.

Необходимые материалы и наглядные пособия: одеяло, игрушечная кошка.

Ход игры: попросите ребенка показать, как ходит кошка. Наблюдайте, что будет делать ребенок в роли животного, как будет себя вести, как будет передвигаться. Попросите малыша показать, как двигается кошка, на примере игрушки.

Расскажите малышу, что живет в Африке большая кошка-тигр, которая говорит «р-р-р» вместо «мяу». Попросите ребенка показать, как будет себя вести тигр, если он попадет к вам в квартиру, что он ест, где будет спать и т. д. При этом прочитайте ребенку стихотворение:

Вы не стойте очень близко,
Я тигренок, а не киска.

Похвалите «тигренка» за то, что он знает правила поведения большой кошки в квартире и им следует.

## Мостик-качалка. Кораблик

Цель игры: развитие гибкости, координации движений, мышц спины.

Необходимые материалы и наглядные пособия: одеяло.

Ход игры: расстелите на полу одеяло, сядьте на него, позовите малыша, поваляйтесь на одеяле, чтобы мышцы ребенка расслабились, перевернитесь на живот и сыграйте в «мостик-качалку», «кораблик» (руками за спиной захватите ступни ног и раскачивайтесь вверх-вниз). Проследите, чтобы ребенок цепко захватил ступни, иначе руки будут срываться и качалки не получится. Прежде чем раскачиваться, попросите малыша поднять ноги и прогнуться назад.

Малышам нравится качаться, они с большим удовольствием выполняют это упражнение. В такт движениям, если вы играете в «кораблик», можно приговаривать

Вей, вей, ветерок,
Натяни парусок,
Кораблик гони —
До большой воды!
Море-морюшко,
Серебряное донышко,
Золотой бережок,
По волнам гони стружок!

После игры обязательно поваляйтесь с ребенком на спине, чтобы мышцы, которые были напряжены при игре, расслабились.

**Родителям на заметку**. Гибкость — способность совершать самые разнообразные движения с различной амплитудой, а также способность высказывать многообразие идей.